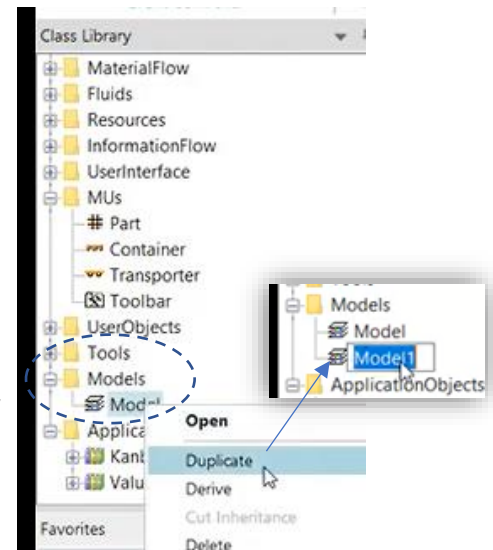
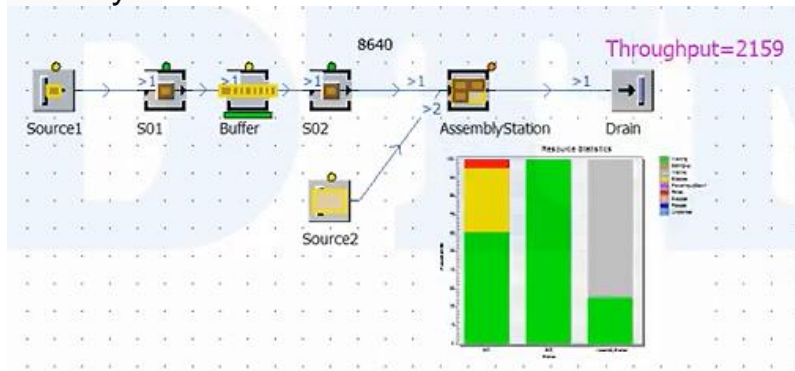
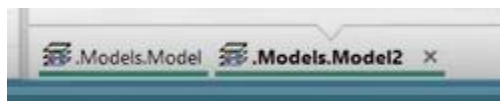


## Conveyor



จาก model ที่เราสร้างก่อนหน้านี้ เรา save ไว้ก่อน เพื่อนมีการแก้ไข แล้วเรา copy Model ตัวดังกล่าว ขึ้นมาอีกครั้ง โดยไปที่

- Class Library → Model จะเห็น Model ล่าสุด
- Click เม้าท์ขวามือ → Duplicate (copy) มาอีกตัว จะได้ดังภาพ
- Model ที่ copy มาใหม่ อาจเปลี่ยนชื่อใหม่ก็ได้ เป็น Model2 แล้วทำการ Click model2 เพื่อเปิดขึ้นมา

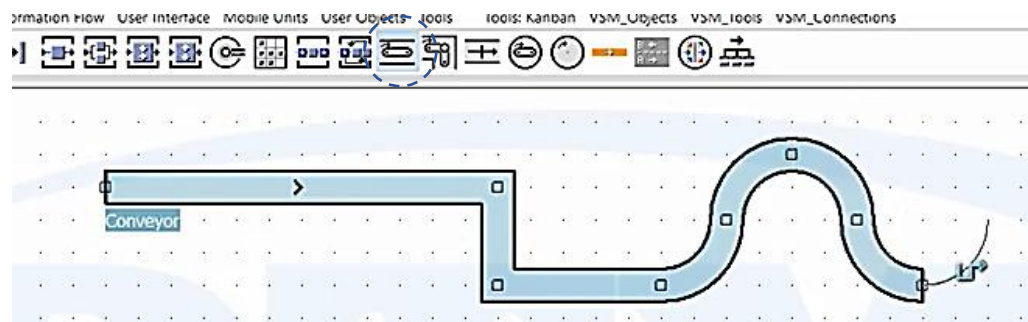


สังเกตดู toolbar ข้างล่างจะ show ชื่อ model2 เพิ่มขึ้นมาอีกหนึ่ง model

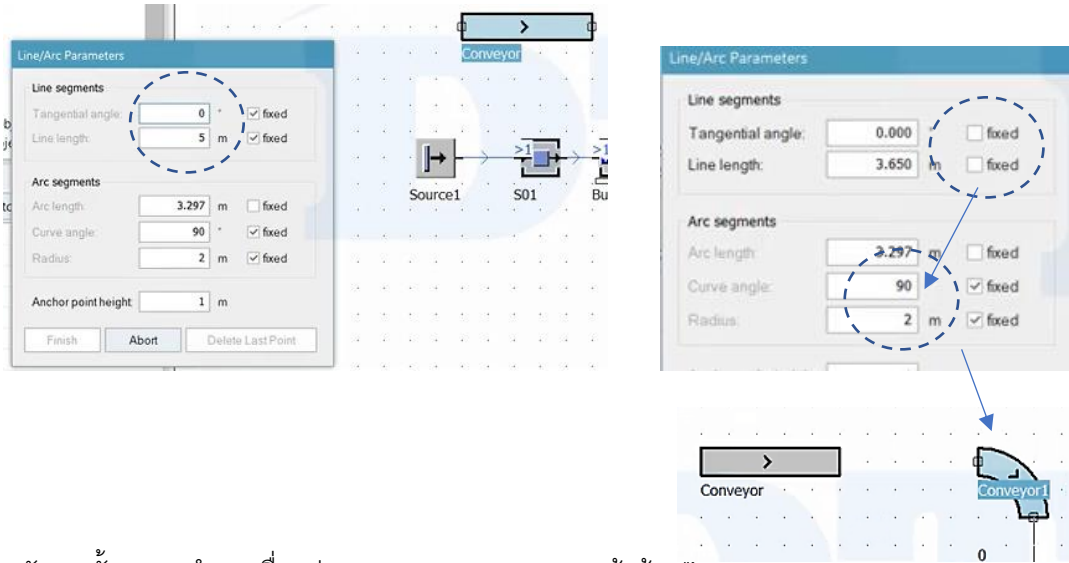
เราจะใช้ model 2 ในการวาง conveyor ลงไป

Menu  Convecyor อยู่ใน tool box

- นำเม้าท์ไป click แล้วก็ทำการ ลากใน fram ที่เราต้องการ
- ถ้าเราต้องการเขียนมุมโค้ง ก็เพียงแต่ กด Ctrl ค้างไว้ แล้วก็ลากตามต้องการ ดังภาพ เป็นการสร้างในเบื้องต้น

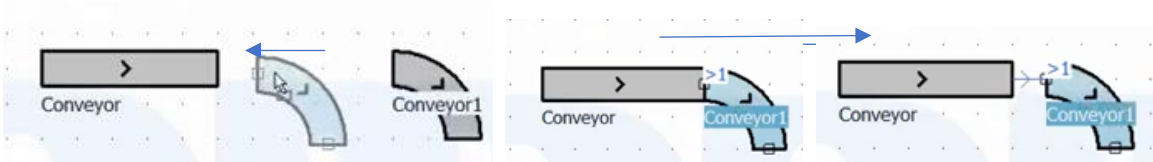


- แต่ถ้าเราต้องการขนาดความยาวของ conveyor ที่แม่นยำ แนะนำให้กำหนด ดังนี้
  - o หลังจาก Click Conveyor แล้วจะปรากฏ ตาราง Setting ขึ้นมา
  - o ที่ช่อง Line segments จะเป็นตัวกำหนดทิศทางและความยาวในแต่ละช่วง เช่น กำหนด มุม เป็น 0 และความยาว 5 เมตร
  - o ลาก conveyor ตรงตำแหน่งที่ต้องการ แล้วกด finish นั้นหมายความว่า conveyor เรายาว 5 เมตร
  - o ถ้าเราจะสร้าง ส่วนโค้ง ให้ทำการ เอา ตรง fixed ออกก่อน พร้อมไปกำหนดขนาด radius และ angle เช่น ทำมุม 90 และ รัศมี 2 เมตร แล้วทำการลากวาด conveyor



หลังจากนั้น เราจะทำการเชื่อมต่อ Conveyor connector เข้าด้วยกัน

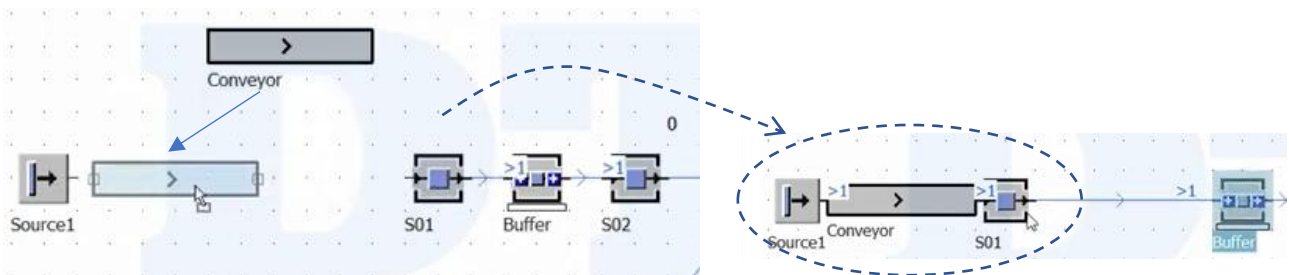
เพียงแต่นำเมาส์ที่ไป Click ที่ conveyor ส่วนโค้งมาสัมผัส ตัวตรง แล้วลากออกมา ก็จะเป็นการ connector เรียบร้อย โดยที่ความยาว ยังเท่าเดิม



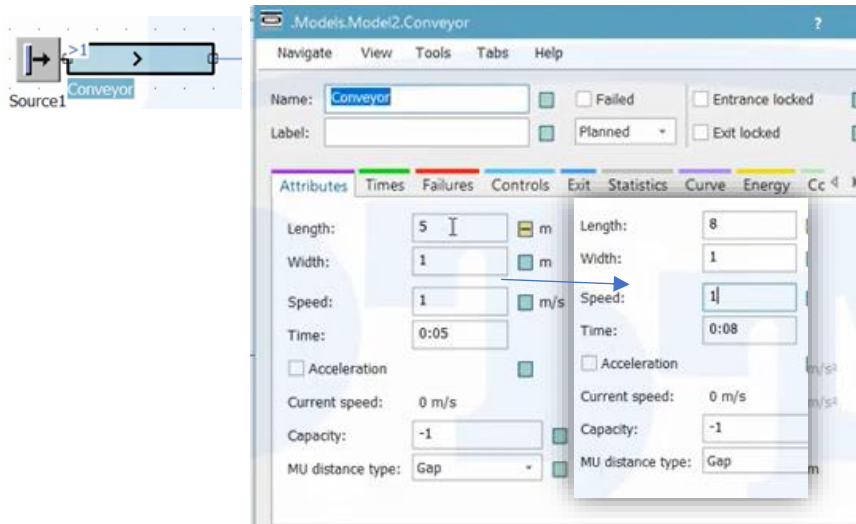
- ถ้าเราต้องการ copy conveyor ที่เราสร้างไว้ก่อนแล้ว ก็เพียงแต่ ใช้คำสั่ง Ctrl+C, Ctrl+V ปกติ ได้เลย
- ถ้าเราต้องการกลับทิศทางของ conveyor ที่สร้างขึ้นมาก่อนแล้ว ให้ กด Ctrl+Shift แล้วกดลูกศร ซ้าย-ขวา ที่ Keyboard

ขั้นตอนต่อไป เราจะเอา Conveyor มาใส่ ที่ model ที่เราสร้างก่อนหน้านี้

- ลบ Connector เดิมออกก่อน แล้ว ลากเอา conveyor มาใส่แทน ลากไปชน กับ source เพื่อสร้าง connector ใหม่.
- แล้ว ลาก S01 มาชนเพื่อสร้าง connector ใหม่อีกครั้ง ดังภาพ ข้างล่าง

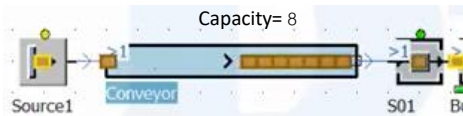
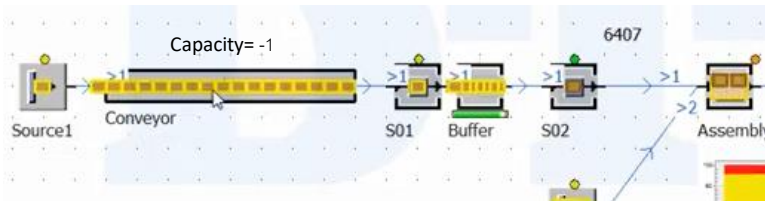


เราสามารถแก้ไขขนาด conveyor ใหม่ได้ โดย Click ขวา แล้วจะแสดงตาราง setting ขึ้นมา

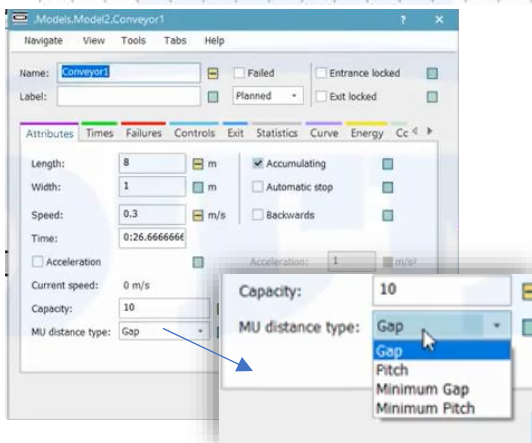
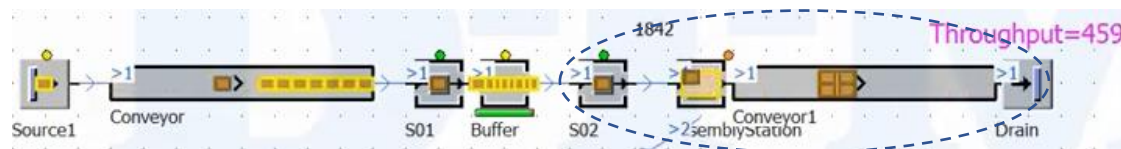


เราเปลี่ยน Length, width, Speed ได้ และ Capacity -1 = ไหลมาไม่จำกัด หรือเราจะกำหนดเองได้ เช่น 3 ชั้น คือ conveyor รับได้ในสายพาน สูงสุด 3 ชั้น

ลองทำการ Run ดูจะเห็น ชิ้นงานอยู่บนสายพานเรียบร้อย สังเกตว่า ชิ้นงาน ไหลเต็มเลย แต่ถ้ากำหนดว่า Capacity= 8 แล้ว Run อีกครั้งจะปรากฏชิ้นงานอยู่บนสายพานรองรับ อยู่ 8 ชิ้น ดังภาพข้างล่างนั่นเอง



- ถ้าเราสมมุติว่า สร้าง Conveyor เพิ่มที่ตำแหน่ง ระหว่าง Assemble---Drain ลบ connector ออก
- Copy Conveyor ด้านหน้ามาใส่แทน แล้วสร้าง Connectorใหม่อีกครั้ง
- ลองเปลี่ยน Capacity= 10 ชั้น และ Run อีกครั้ง จะได้ ดังภาพ



ช่วงของ Cap ตรง MU distance Type มีการตั้งค่าระยะห่าง

- Cap ตั้งค่าไว้ -1 นั่นคือ ชิ้นงานหัว/ท้ายจะติดกันเลยบนสายพาน
- Pitch คล้ายกับ Cap แต่ระยะห่างจะหมายถึง หัวต่อหัวชิ้นงาน

\*\*\* ถ้าเราตั้ง



